

GRAPHISOFT Virtual Building Explorer

Einführung

GRAPHISOFT Virtual Building Explorer (VBE) ermöglicht uns Architekten und Ihnen als Kaufinteressenten einen fotorealistische Gang durch Ihr Projekt zu machen. Geniessen Sie einen Rundgang durch dieses Gebäude mit seinen Animationen und Bildern.

Untersuchen einer ausführbaren Datei

Öffnen Sie die CD.

Klicken Sie auf die **.exe-Datei für Windows** oder **.app für mac**, um das VBE-Modell zu untersuchen.

Die selbstausführende Datei installiert automatisch die VBE Anzeige-Applikation.

Sie benötigen keine gewerbliche VBE-Lizenz, um diese Projekte zu öffnen.

ESC drucken für Menüs



Die folgenden Menüs stehen im Virtual Building Explorer zur Verfügung:

- EINSTELLUNGEN
- EBENEN
- GALERIE
- STEUERUNG
- INFO
- BEENDEN

Menü EINSTELLUNGEN



Mit dem Dialogfenster Einstellungen werden alle Parameter zur VBE- Modellanzeige und zur Navigationssteuerung gesichert.

Anzeigestil

Das VBE-Modell kann in den folgenden Anzeigestilen dargestellt werden:

- Unbeleuchtet
- Schattiert
- Cartoon
- Schattierter Cartoon
- Globale Beleuchtung „F3“

Die Methode **Globale Beleuchtung** liefert die beste realistische Anzeige des Modells.
Diese Option ist nur in der VBEG-Version verfügbar.

Hintergrund

- HIMMEL (Standard VBE-Himmelbild)
- WEISS
- GRAU
- SCHWARZ

Stereo-Ansicht

VBE kann das Modell in Stereo-Anzeigemodi darstellen.

Folgende Methoden stehen zur Verfügung:

- links/rechts
- ROT/ CYAN
- AUS

Beachten Sie, dass Sie für diese spezielle VBE-Funktion Stereo-Anzeigegläser benötigen.

Transparenz

Wertebereich: (20-80). Dieser Parameter steuert die Transparenz aller lichtdurchlässigen Oberflächen im Modell.
Mit höheren Werten werden weniger transparente Oberflächen erzielt.

Blickwinkel

Wertebereich: 10-120

Geschwindigkeit

Wertebereich: (10-1000). Dieser Parameter definiert die Standardgeschwindigkeit der Navigation.

Mit höheren Zahlen wird eine schnellere Bewegung erzielt.

Beachten Sie, dass Sie die Navigationsgeschwindigkeit vorübergehend erhöhen können, indem Sie die Umschalttaste gedrückt halten.

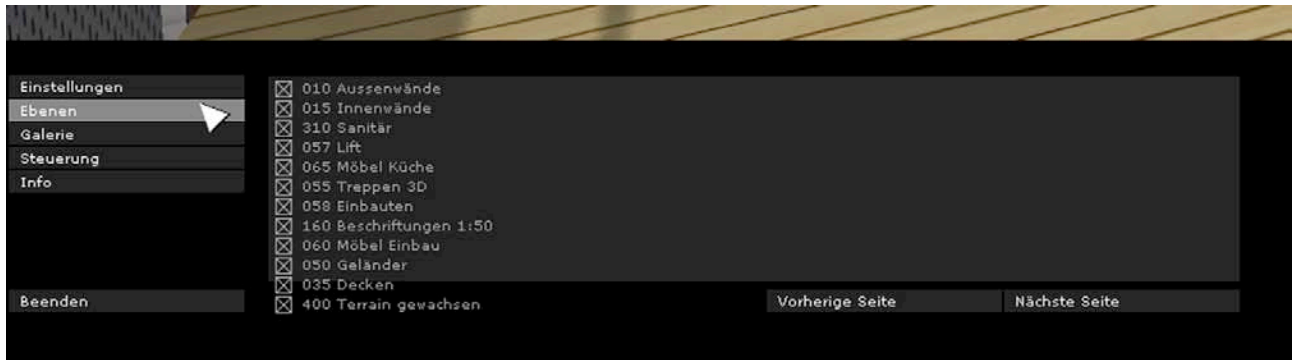
Maus-invertierung

Diese Option kehrt die Richtung der Mausnavigation um.

Hilfe-Popups

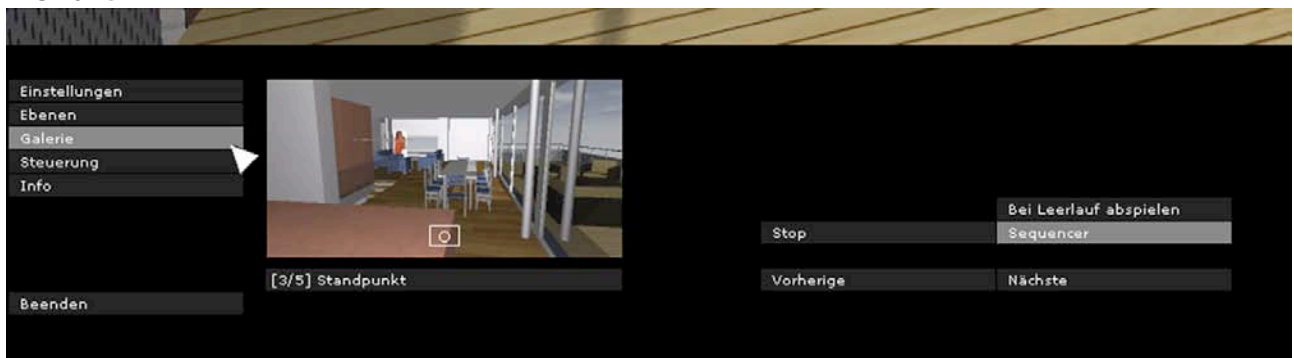
Wenn diese Option aktiviert ist, wird ein Hilfe-Fenster über einigen Befehlen des Menüs Einstellungen eingeblendet.
Sie können damit auch steuern, ob das Einführungs-Hilfe-Popup in der Mitte des Bildschirms beim Öffnen eines VBE-Modells angezeigt werden soll oder nicht.

Menü EBENEN



Das VBE-Projekt bewahrt die Ebenen des ursprünglichen ArchiCAD-Modells.
Sie können die Sichtbarkeit der Modellebenen im Dialogfenster Ebenen steuern.

Menü GALERIE



Im Menü GALERIE befinden sich die Befehle, mit denen Sie Ihrem Projekt vorab aufgezeichnete Walk-Through-Clips und Kamerapositionen hinzufügen können.

Galerie verwenden

- Klicken Sie auf das Bild, um zu dieser Position zu springen oder den Clip abzuspielen.
- Drücken Sie 'P', um den aktuellen Clip abzuspielen.
- Drücken Sie 'Umschalt + P', um die Clip-Sequenz von Anfang an abzuspielen.

Menü STEUERUNGSELEMENTE



Das Menü STEUERUNGSELEMENTE zeigt die Liste der Basis-Navigationsbefehle und die dazugehörigen Tastaturkürzel an.

Funktionen	Tastaturkürzel
Menü	ESCAPE
Bewegung	W,S, A, D und die Pfeiltasten
Schnell bewegen	UMSCHALTTASTE
Langsam bewegen	STRG
Hocke	ALT
Springen	LEERTASTE
Anheben	SEITE NACH OBEN
Niedriger	SEITE NACH UNTEN
Fliegen-Modus	F
Info-Werkzeug	I
Masswerk zeug	M
Aufsicht/Untersicht	O
Karten-Modus	RÜCKTASTE
Bildschirmfoto	F5
Parallelansicht	F8

Fliegen Modus oder Gehen Modus

Die 'F'-Taste schaltet zwischen dem Fliegen- und Gehen-Modus um.

Der Gehen-Modus bietet Ihnen noch realistischere Betrachtungserfahrungen einschliesslich folgender Funktionen:

- Öffnungserkennung zum unterscheiden von massiven Gebäudestrukturen wie z.B. Wände, Stützen und Dächer gegenüber Türen und Fenster bei der Navigation.
- Schwerkraft, um die Kamera bei Decken, Rampen oder Treppen stabil zu halten

Info-Werkzeug

Durch Drücken von "I" während der Navigation wird das Info-Werkzeug aktiviert.

In diesem Modus nimmt der Cursor die Form eines Kreuzes an und der Begrenzungsrahmen des momentan ausgewählten Modellelements wird hervorgehoben.

Ein Klick mit der Maus öffnet die Info-Palette, die grundlegende Informationen über das ausgewählte Modellelement anzeigt.

Die folgenden Informationen werden im Info-Werkzeug angezeigt:

- Typ – Elementtyp (Wand, Decke etc.)
- Ebene – Elementebene
- Größe – Größe des Begrenzungsrahmens des Elements
- Volumen – Volumen des Elements
- Geschoss-Index – Index des Geschosses, in dem das Element platziert ist

Masswerkzeug

Drücken Sie 'M', um das Messwerkzeug zu aktivieren.

Zum Messen des Abstands zwischen den dreidimensionalen Punkten klicken Sie mit der linken Maustaste und wählen Sie zwei Punkte aus.

Der resultierende Abstand wird berechnet und als 'Gemessener Abstand' angezeigt.

Bildschirmfoto

Drücken Sie 'F5', um die aktuelle Ansicht in einer 24-Bit .bmp-Datei zu sichern.

Die .bmp-Datei wird mit einem eindeutigen Namen im Verzeichnis 'Virtual Building Explorer\Screenshot\' gesichert.

Parallelansicht

Drücken Sie 'F8', um die axonometrische Ansicht zu aktivieren.

Drehen Sie das Model mit der Maus und verwenden Sie das Mause rad zum Vergrößern/ Verkleinern der Anzeige. Halten Sie die rechte Maustaste gedrückt und verschieben Sie die Maus, um die Modellanzeige zu verschieben.

Karten-Modus

Diese hilfreiche Funktion ermöglicht das Auffinden Ihrer richtigen Position während der Navigation. Drücken Sie während der Navigation die RÜCKTASTE, um den entsprechenden Abschnitt des Grundrisses über die aktuelle 3D-Ansicht zu projizieren. Ihre aktuelle Position und Anzeigerichtung ist mit einem roten Pfeil gekennzeichnet. Verwenden Sie das Mause rad zum Vergrößern/Verkleinern.

Spezielle Tastaturkürzel

- Durch gleichzeitiges Gedrückthalten von UMSCHALT und STRG wird die Lichtgeschwindigkeits-Navigation aktiviert, die etwa 10x schneller ist als ein normaler Lauf.
- Wenn Sie die rechte Maustaste beim Fliegen gedrückt halten, bleiben Sie auf einer fixierten Höhe. Dies ist beispielsweise beim Aufzeichnen eines Überflugs über ein Gebäude hilfreich.
- Wenn Sie beim Walk-Through die rechte Maus gedrückt halten, wird die Anzeige horizontal verriegelt, sodass Sie immer eine perfekt gerade Perspektive haben.

Menü INFO



Das Menü "Info" zeigt grundlegende Informationen über das aktive Projekt und Ihre VBE-Lizenz an:

Menü BEENDEN



Mit dem Menü "Beenden" verlassen Sie das Programm VBE.

SYSTEMANFORDERUNGEN

Windows Intel® Pentium 4 oder höher

Mac: Macintosh mit beliebigem Intel Prozessor.

2 GB RAM ist erforderlich

4 GB oder mehr wird bei komplexen Modellen empfohlen

Festplattenlaufwerk

Auflösung von 1024*768 wird benötigt.

Auflösung von 1280*1024 oder höher wird empfohlen.

Videokarte